

REGULAMIN PARKINGU PRZY MUZEUM WIGIER W STARYM FOLWARKU

1. Parkingiem zarządza Wigierski Park Narodowy, zwany dalej Parkiem.
2. Parking jest dostępny całą dobę.
3. Parking jest przeznaczony przede wszystkim dla osób odwiedzających Muzeum Wigier. Do korzystania z parkingu uprawnia wtedy karta parkingowa dołączana do biletu do Muzeum Wigier. Kartę należy umieścić za przednią szybą pojazdu tak, aby była widoczna data.
4. Parkowanie jest możliwe także dla osób, które nie odwiedzają Muzeum Wigier, pod warunkiem wniesienia opłaty i umieszczenia paragonu za przednią szybą pojazdu, w taki sposób aby widoczna była data i godzina sprzedaży oraz liczba godzin.
5. Parking jest płatny:
 - w okresie 1.01-30.06 i 1.09-31.12 – codziennie w godzinach 9⁰⁰-15⁰⁰,
 - w okresie 1.07-31.08 – codziennie w godzinach 9⁰⁰-17⁰⁰,
6. Do kontroli wniesienia opłaty parkingowej upoważnieni są pracownicy Muzeum Wigier oraz Służby i Straży Parku. Korzystający z parkingu są zobowiązani do podporządkowania się poleceniom wymienionych pracowników.
7. W przypadku stwierdzenia braku opłaty parkingowej kierowca zobowiązany będzie do zapłaty opłaty dodatkowej w wysokości 200 zł za dzień. Za stwierdzenie braku opłaty uważane jest niewyłożenie karty parkingowej lub paragonu za przednią szybą pojazdu wewnątrz jego kabiny, lub wyłożenie, które uniemożliwia odczytanie danych weryfikujących poprawność wniesienia opłaty.
8. Z opłat za korzystanie z miejsca postojowego zwolnione są pojazdy osób z niepełnosprawnościami.
9. Nocne parkowanie, w tym przez pojazdy typu kamper, jest dopuszczalne maksymalnie przez jedną noc, pod warunkiem wniesienia opłaty zgodnej z obowiązującym cennikiem.
10. Na terenie parkingu zabrania się:
 - a) zaśmiecania terenu oraz pozostawiania odpadów domowych i komunalnych,
 - b) prowadzenia działalności usługowej lub handlowej,
11. Parking jest niestrzeżony. Park nie ponosi odpowiedzialności za utratę lub uszkodzenie pojazdów znajdujących się na terenie parkingu, jak również nie odpowiada za rzeczy pozostawione w tych pojazdach.